

Inspirationshæfte til Kolding Kommunes Læsekasser



Hvilken bog er den bedste du har læst?

Hvilken bog ville du ønske aldrig sluttede?

Hvilken bog ville du ønske var en film og hvorfor?

Hvad er den bedste tegneserie du har læst?

Hvad er din bedste oplevelse med litteratur?

Formidlingsgreb med børneinddragelse



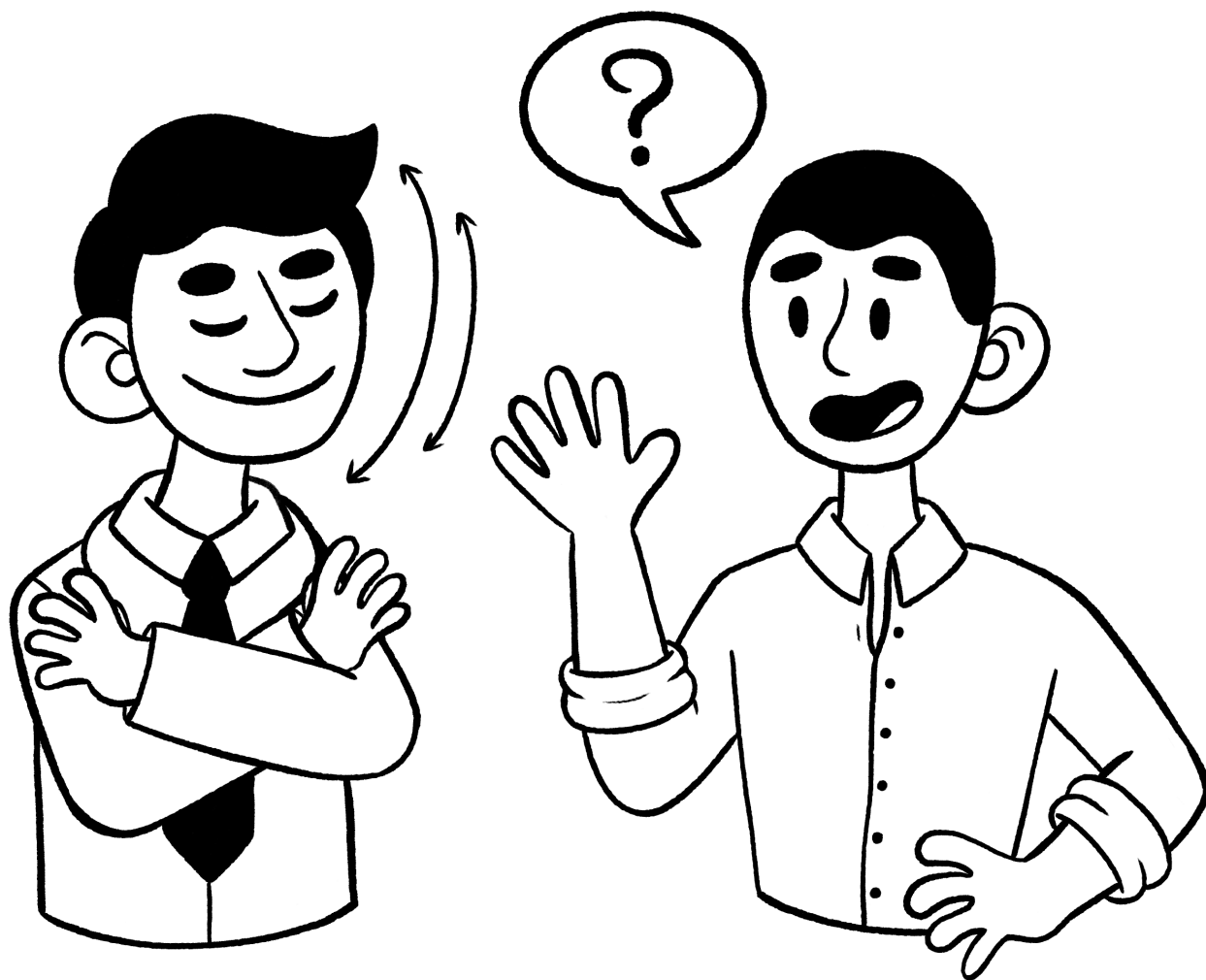
Kolding
Kommune



PÆDAGOGISK CENTER



20 spørgsmål til professoren



VEJLEDNING

GÅT EN LITTERÆR FIGUR. FX KENDTE KARAKTERER SOM PIPPI ELLER HARRY POTTER. ELLER ARBEJD IND I ET UNIVERS SOM FX BØGERNE FRA "FØRSTE DAG I 6.B" ELLER "3.C I SNE".

Bogmesse



MATERIALER

LÆSEKASSER 6. OG 7. KLASSE.



PRODUKT

BOOKTALK, BOGSNAK, FORMIDLING AF BØGER.



VEJLEDNING

6. KLASSE/UDVALGT KLASSE ARRANGERER MINI-BOGMESSEN, HVOR DE FORTÆLLER OM PROJEKTET OG PRÆSENTERER BØGERNE PÅ EN INSPIRERENDE MÅDE.

DET KAN GØRES I SMÅ GRUPPER. EKSEMPELVIS KAN EN ELEV FRA 6. KLASSE FORMIDLE EN AF BØGERNE FRA KASSEN TIL EN LILLE GRUPPE I 5. KLASSE - ELLER EN ELEV FRA 7. KLASSE KAN FORMIDLE TIL EN GRUPPE FRA 6. KLASSE.

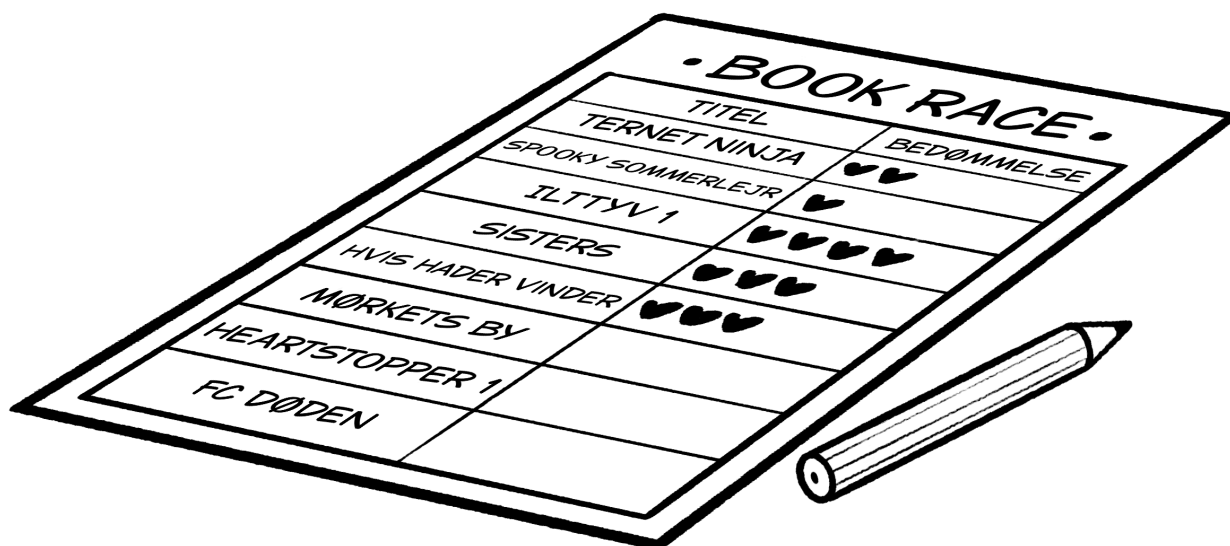
SKOLEBIBLIOTEKET FACILITERER OG SØRGER FOR LÆKKERIER, LIDT SAFT OG SNACKS.



NOTER

DET BEHØVER IKKE VÆRE BØGER FRA LÆSEKASSERNE, DET KAN VÆRE SÆRLIGT UDVALGTE GENRER ELLER UDVALGTE FORFATTERE/BØGER.

Book Race



MATERIALER

BØGER FRA LÆSEKASSERNE. SEDDEL MED ALLE BOGTITLERNE.



VEJLEDNING

SID I EN RUNDKREDS. HVER ELEV FÅR 2 MINUTTER TIL AT LÆSE. DEREFTER GIVES BOGEN VIDERE TIL SIDEMANDEN, SOM OGSÅ LÆSER I 2 MINUTTER OSV. OSV.



NOTER

LAV EN SPISESEDDEL TIL HVER ELEV MED TITLER PÅ BØGERNE OG STJERNER, SÅ DER KAN RATES PÅ BØGERNE, SOM KAN GEMMES EFTERFØLGENDE.

BookSoundtrack



MATERIALER

IPADS/PC'ER MED LYDPROGRAM, HOVEDTELEFONER, MIKROFON, QR-KODEGENERATOR OG PRINTER.



PRODUKT

LAV BOGENS LYDSPOR. ET KORT LYDSPOR ELLER SOUNDSCAPE, SOM INDFANGER BOGENS STEMNING, KARAKTERER ELLER KONFLIKTER. KAN BRUGES SOM INTRODUKTION TIL BOGEN I KLASSEN ELLER PÅ SKOLEBIBLIOTEKET.



VEJLEDNING

- VÆLG EN BOG ELLER SPECIFIK SCENE
- IDENTIFICÉR STEMNINGEN: SPÆNDING? RO? MAGI? HUMOR?
- BRUG EN SIMPEL LYDAPP (GARAGEBAND SOUNDTRAP, BANDLAB) TIL AT LAVE BAGGRUNDSLYDE, STEMNINGSMUSIK, EFFEKTER (TRIN, REGN, DØRE, SUS)
- EKSPORTÉR 20-40 SEK. LYDKLIP
- DEL VIA QR-KODE SAT PÅ BOGENS FORSIDE ELLER HYLDEN
- AFPRØV LYDSPORET: KAN ANDRE GÆTTE BOGEN?



NOTER

SANSELIG, OPLEVELSESORIENTERET FORMIDLING.

Build-a-character



MATERIALER

MATERIALER TIL AT BYGGE PERSONEN FX.:
MODELLERVOKS, TOILETRULLER (RULLINGER),
TEGNE-/MALEARTIKLER, SKABELONER TIL
MANGAANSIGTER, PÅKLÆDNINGSDUKKER ELLER
DIGITALT MED PROGRAMMER I SKOLETUBE.



PRODUKT

DIN EGEN BYGGEDE KARAKTER/PERSON FRA EN BOG.



VEJLEDNING

HJÆLPESPØRGSMÅL:

- HVOR BOR PERSONEN
- HVAD HEDDER PERSONEN
- HAR PERSONEN SÆRLIGE EVNER
- HVOR GAMMEL ER PERSONEN
- HVAD ELSKER/HADER PERSONEN
- HVILKEN FAMILIE HAR PERSONEN
- HVAD ER PERSONENS ULTIMATIVE MÅL
- HVILKE VENNER HAR PERSONEN
- HVILKE SÆRLIGE KENDETEGN HAR PERSONEN
- HAR PERSONEN SPECIELLE ACCESSORIES
- HAR PERSONEN EN YNDLINGSSANG



NOTER

DU KAN BYGGE VIDERE OG LAVE EN (ANDEN) HISTORIE
MED PERSONEN (FANFICTION).

Børnebogklubben fra Skolebib



MATERIALER

“BØRNEBOGKLUBBEN FRA SKOLEBIB”, SOM HOLDER MØDE I DET STORE FRIKVARTER OM ONSDAGEN PÅ SKOLEBIBLIOTEKET, LAVER KONKURRENCER - QUIZZER, AFSTEMNINGER, FORMIDLING, - PÅ SKOLENS BIB-TAVLE.

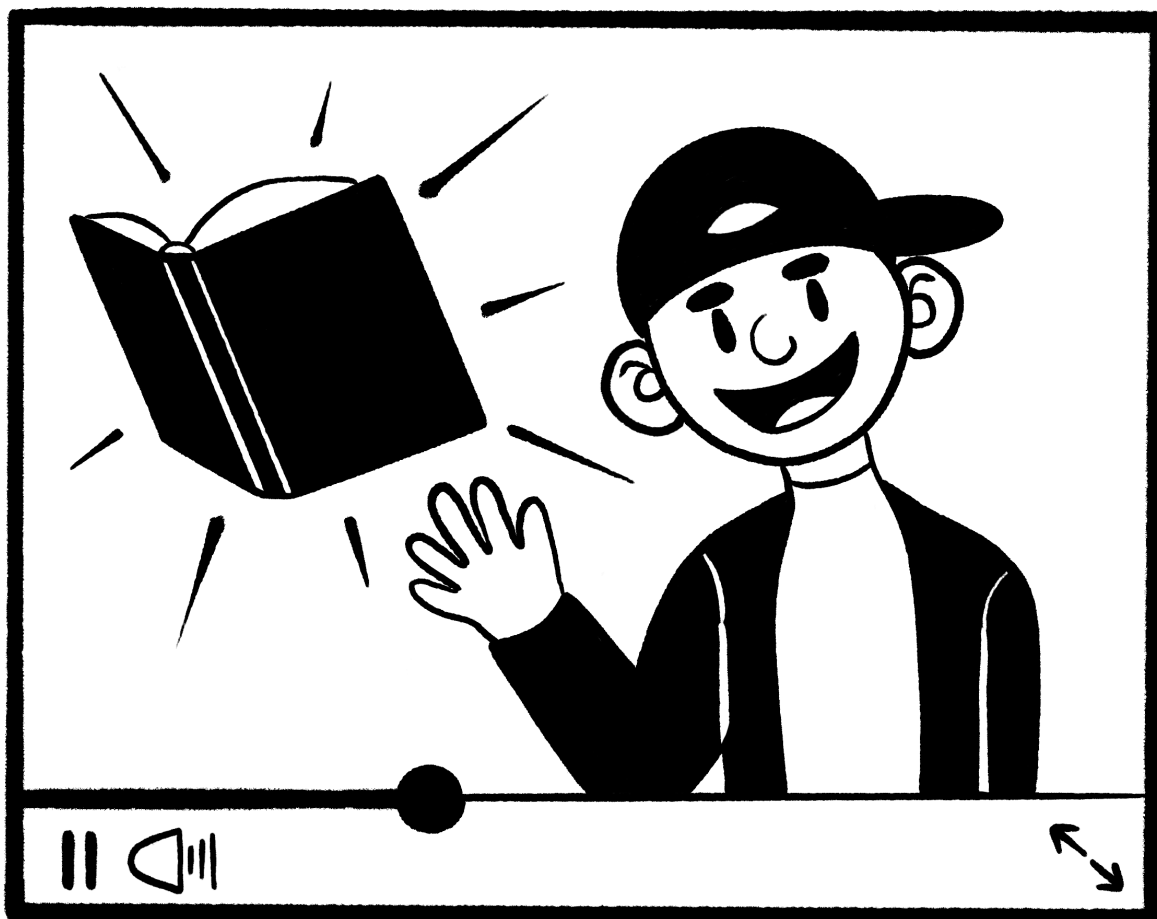


PRODUKT

BØRNEBOGKLUBBEN FRA SKOLEBIB.



Børns bedste bøger til børn



MATERIALER

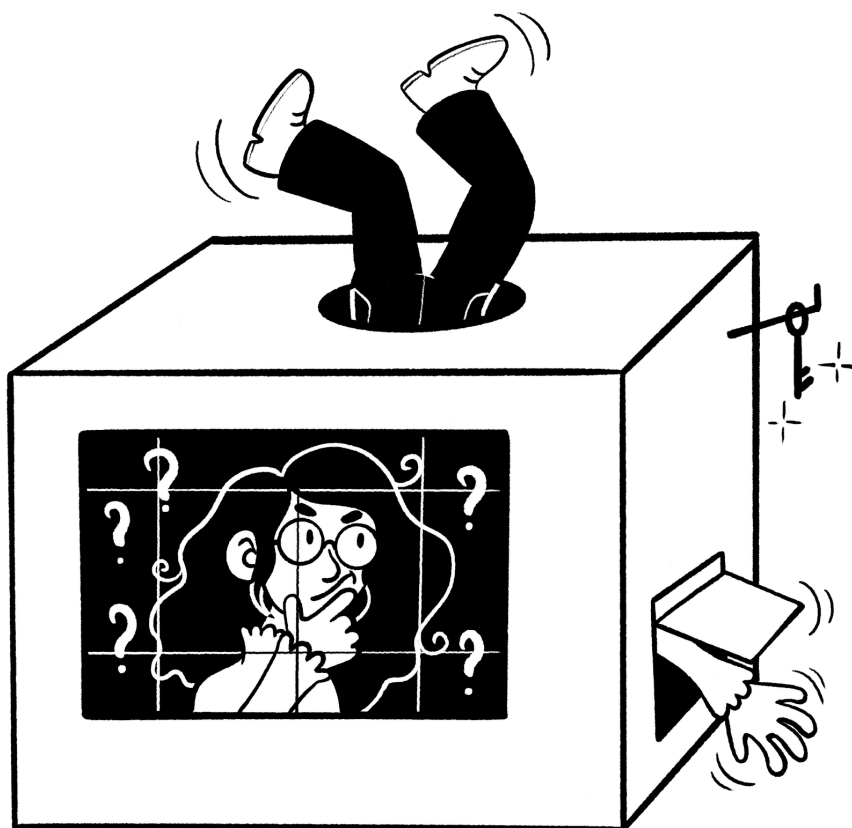
KANAL I SKOLETUBE.



PRODUKT

VIDEOANBEFALING BØRN TIL BØRN PÅ VERDENS
BOGDAG D. 23 APRIL.

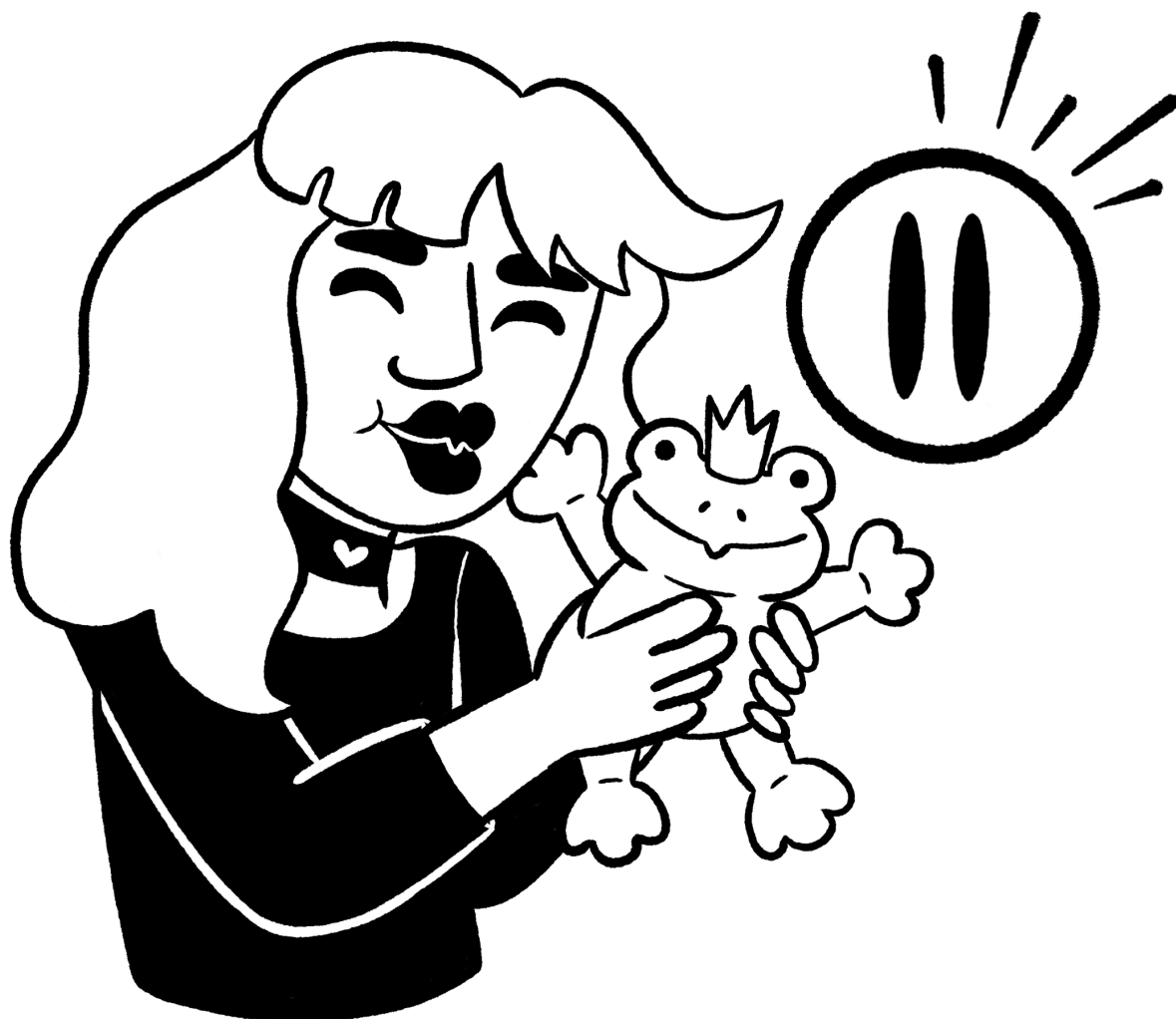
Escape Room



VEJLEDNING

LAV ET DIGITALT ESCAPE ROOM I ONENOTE, HVOR ELEVERNE GUIDES GENNEM EN RÆKKE "RUM" MED OPGAVER. OPGAVERNE TAGER UDGANGSPUNKT I BØGER FRA KOLDING KOMMUNES LÆSEKASSER ELLER EN VALGT GENRE OG BESTÅR AF SMÅ LÆSE-/FORSTÅESESOPGAVER, DER GIVER LEDETRÅDE ELLER KODER. NÅR EN KODE ER LØST, ÅBNER DEN NÆSTE SIDE/OPGAVE, INDTIL ELEVERNE "SLIPPER UD".

FRYS! Det er et tableau!



MATERIALER

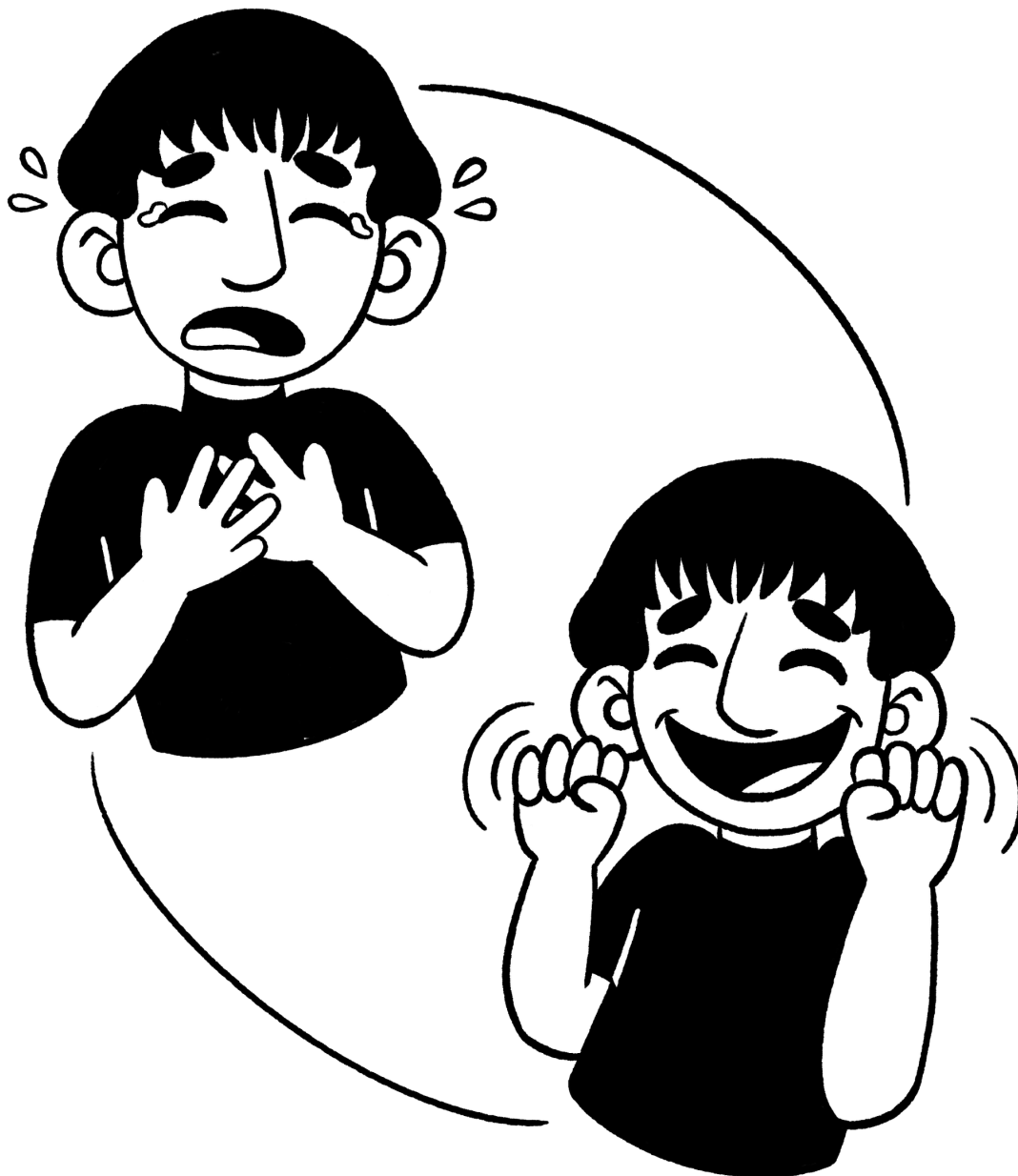
SCENE FRA BOG, UDKLÆDNING + OPSTILLING + 20 SEKUNDERS HANDLING.



VEJLEDNING

PUBLIKUM GÆTTER PÅ HVILKEN BOG.

Følelser-tableau



VEJLEDNING

UDTRYK ET STILL-BILLEDE, EN SCENE MED FØLELSER
FRA BOGEN VED AT BRUGE EGNE KROPPE.

Indkøbsklub



MATERIALER

BUGGI, EROLEN GO, GOOGLE, EGNE BILLEDER OSV. SNACKS.



PRODUKT

INDKØBSLISTE.



VEJLEDNING

KLUBBEN SAMLES CA. HVER ANDEN MÅNED. SAMMEN I GRUPPER "NØRDES" BØGER, SOM KLUBBENS MEDLEMMER KUNNE TÆNKE SIG BLEV INDKØBT. HERTIL BRUGES BL.A. BUGGI. DET MUNDER UD I ØNSKESEDLER, DER BESTILLES BØGER EFTER. NÅR DER ER BESTILT BØGER MØDES GRUPPEN, SÅ MEDLEMMERNE HAR MULIGHED FOR AT RESERVERE DERES ØNSKER SOM DE FØRSTE.



NOTER

EFTERHÅNDEN HAR FLERE ELEVER OGSÅ BILLEDER MED PÅ DERES MOBIL AF BØGER, SOM DE HAR SET (I BOGHANDLEREN OSV.).

Litteratur for alle - Fra bogstaver til lyd



PRODUKT

QR-KODER MED DIREKTE ADGANG TIL LYDBOGSUDGAVEN.



VEJLEDNING

DER PRINTES QR-KODER, DER ER FAST I BØGERNE.

Litteratur-Laboratoriet



MATERIALER

LÅSEKASSER, HÆNGELÅSE MED KODE, PRINTEDE GÅDER, QR-KODER, SMÅ REKVISITTER, BILLEDER, LOMMELYGTER, BOGKASSE.



PRODUKT

ET MINI-ESCAPE ROOM PÅ BIBLIOTEKET. ET LILLE ESCAPE ROOM, HVOR ELEVER LØSER 4-6 OPGAVER BASERET PÅ BØGERNES TEMAER ELLER GENRER, FOR AT "LÅSE" BOGKISTEN OP.



VEJLEDNING

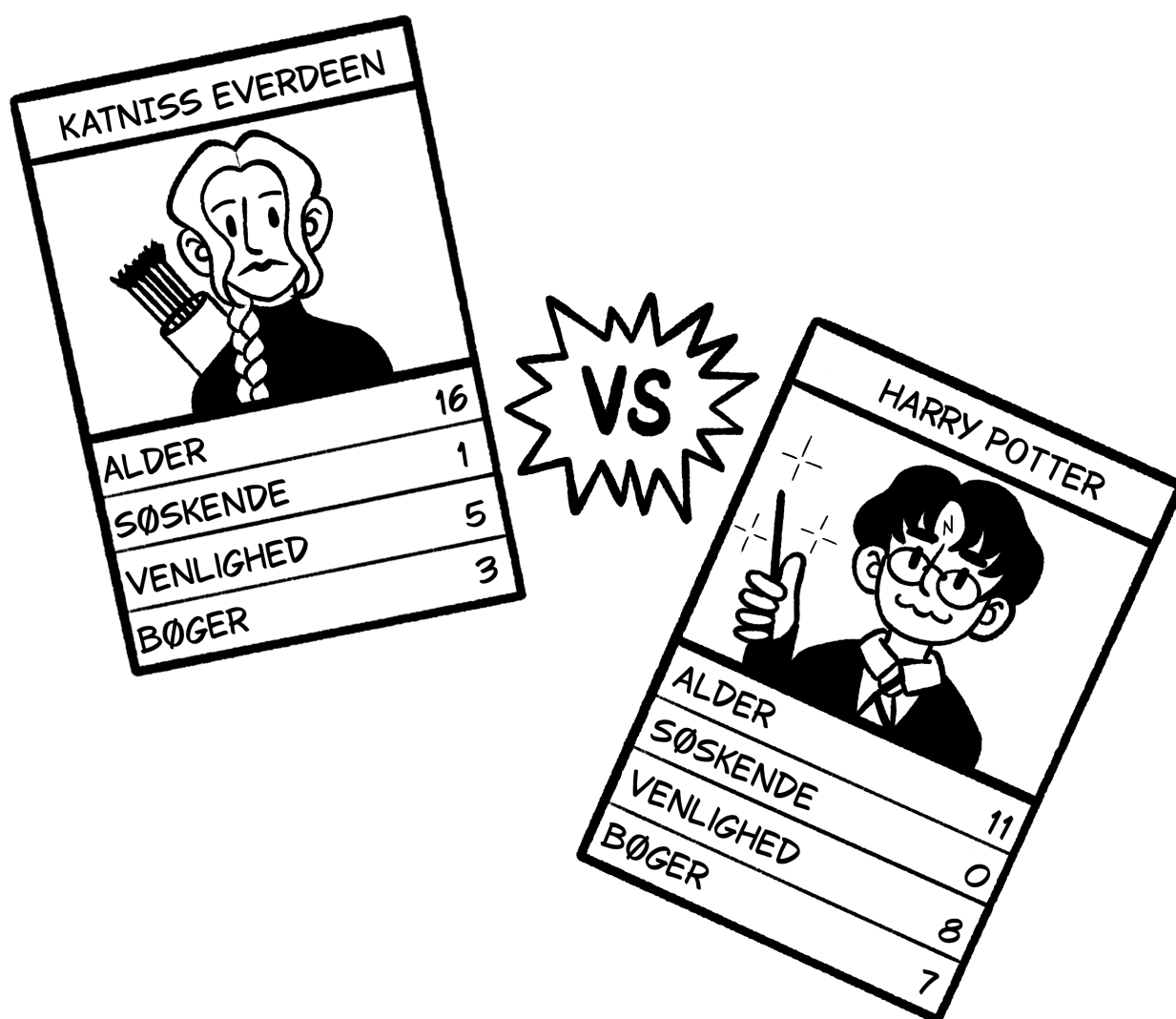
- VÆLG ET TEMA: FANTASY, VENSKAB, GYS, GRAPHIC NOVELS, MANGA.
- SKAB POSTER ELLER STATIONER, DER RUMMER: REBUSSER, GÅDER FRA BOGCITATER, BILLEDER, DER SKAL MATCHES MED GENRER, TABLEAUFRYSS-SCENER ELEVERNE SKAL IDENTIFICERE (INSPIRERET AF FRYSI-AKTIVITETEN)
- ELEVERNE ARBEJDER I HOLD.
- VED LØSNING AF ALLE POSTER FÅR DE EN KODE, DER ÅBNER EN "BOGKISTE" MED NYE BØGER, SMÅ PRÆMIER ELLER DAGENS ANBEFALINGER.



NOTER

LEGENDE, UNDERSØGENDE OG OPLEVELSESORIENTERET TILGANG.

Litterære bilkort



VEJLEDNING

KORT UD FRA FORSKELLIGE FIGURER I BØGER. DE FÅR VÆRDIER UD FRA SAMMENLIGNELIGE PARAMETRE FX.: "EN GOD VEN", "EN LED MOBBER".

Lys og lyd i mørket



MATERIALER

BØGER, LOMMELYGTER, LYDSTREAMING, STEMNINGSSKABENDE MUSIK, MATERIALER TIL HULEBYGNING FX TÆPPER, PUDER, MADRASSER, TELTE.



VEJLEDNING

ET MORGEN- ELLER AFTENARRANGEMENT I DEN MØRKE TID, CA. 45 MINUTTER.

ELEVERNE HAR LOMMELYGTER, TÆPPER M.M. MED HJEMMEFRA.

DER ER IKKE ANDET LYS END LOMMELYGTENS SKÆR. DER ER STEMNINGSMUSIK I BAGGRUNDEN, DER EVT. PASSER TIL BØGERNES TEMA, F.EKS. HALLOWEEN, JUL, KRIMI, SJOVE BØGER ETC.

EKSEMPLER PÅ KONSTELATIONER AF SAMLÆSNING:

- EN ÆLDRE ELEV LÆSER FOR EN YNGRE ELEV
- EN YNGRE ELEV LÆSER FOR EN ÆLDRE ELEV
- DE TALER OM BOGEN OG SER PÅ BILLEDER SAMMEN - DEN ÆLDRE ELEV LÆSER, DEN YNGRE ELEV FORTÆLLER.

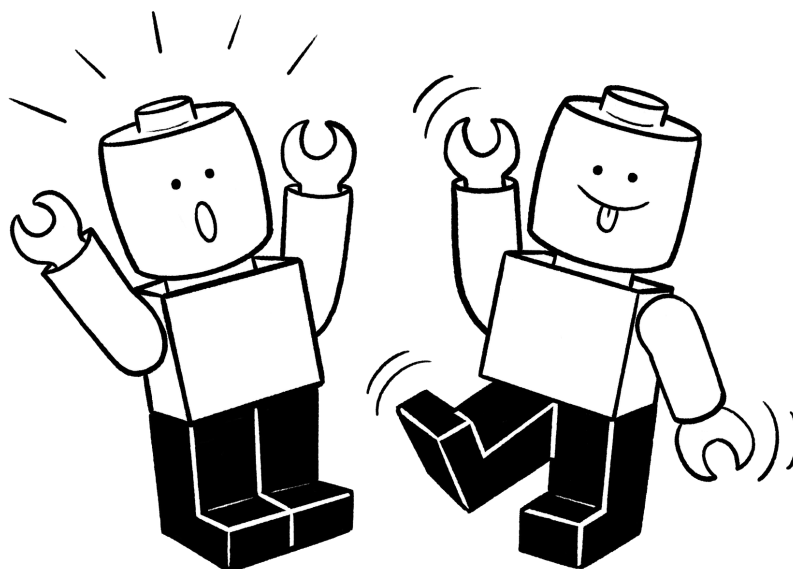
DER AFSLUTTES MED BOLLER OG KAKAO.



NOTER

ALTERNATIVT KAN ARRANGEMENTET LAVES UDENFOR OM SOMMEREN. DET KRÆVER GODT VEJR.

Læs en scene



MATERIALER

LEGO-FIGURER, TEGNEMATERIALER OG PAPIR, UDKLÆDNING TIL ELEVER, KAMERA, WEVIDEO ELLER ANDET TIL LYDBEHANDLING. ELLER PROMPT AI TIL AT LAVE ET BILLEDE (THINGLINK SKOLETUBE).



PRODUKT

ET BILLEDE/SCENE FRA EN BOG ELEVEN VIL ANBEFALE.



VEJLEDNING

TABLEAU LAVES OG LYDFIL HVOR ELEV LÆSER UDSNITTET FRA BOGEN OPTAGES.

FORMIDLING: BILLEDE VISES OG LYDFIL AFSPILLES.



NOTER

EN LETTERE ADGANG TIL AT OPTAGE LYD ER VOICE RECORDER I SKOLETUBE.

Læseklub for 2.-3. klasse



MATERIALER

- ET STILLE LOKALE OG GODE LÆSEMØBLER.
- MEDLEMS-ID-KORT I KEYHANGER.
- SNACKS.
- ÉN BIBLIOTEKAR OG EVT. PÆDAGOGISK PERSONALE, HVIS STORT HOLD.



PRODUKT

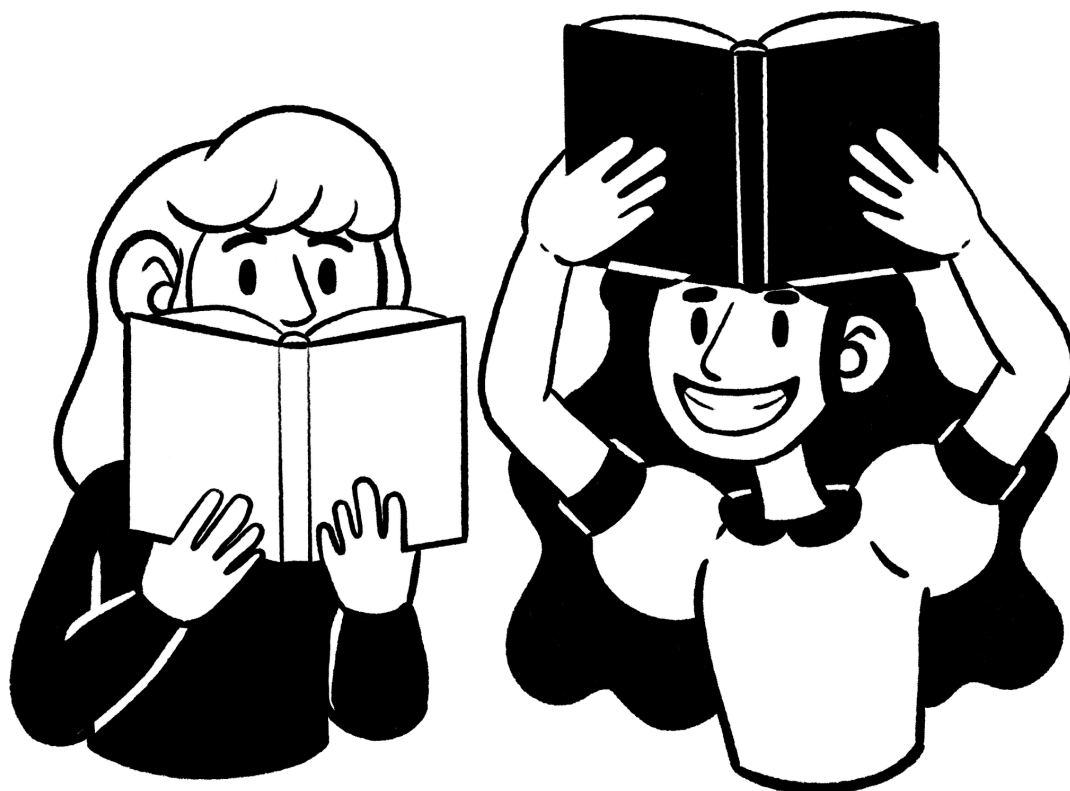
FRITIDSTILBUD FOR TILMELDTE ELEVER EN GANG OM MÅNEDEN.

AKTIVITETER I LÆSEKLUB:

- SELV-LÆSNING.
- MAKKER-LÆSNING.
- HØJTLÆSNING.
- FØRST MED DE NYE BØGER.
- BOGØNSKER TIL INDKØB (EVT UD FRA GO VIDEOER).
- LAV DIT EGET BOGMÆRKE.
- BOGPRÆSENTATIONER ELEV/ELEV ELLER LÆRER.



Læseklub for 5./6. klasse



PRODUKT

BOOKTRAILERS TIL GO.



VEJLEDNING

LÆSEKLUBBEN FOR 5./6. ÅRGANG - ET SAMARBEJDE
MED TIRSDAGSGRUPPEN PÅ FOLKEBIBLIOTEKET.

- PRIMÆRT I EN FAST PAUSE HVER UGE.



NOTER

HJÆLP TIL INDKØB.

LÆSER FØRST DE NYE BØGER.

BOGMÆRKER.

Læseoplevelsens maskot



MATERIALER

3D-PENNE, PIBERENSERE, KARTON, PAP, LIMPISTOLER, STOFRESTER, LED-LYS, MODELLERVOKS/FOAM CLAY, SKRIVEKORT.



PRODUKT

BYG BOGENS FØLELSE I 3D. EN 3D-MASKOT, DER REPRÆSENTERER BOGENS FØLELSESMÆSSIGE TONE ELLER HOVEDPERSONENS UDVIKLING – FX MOD, SORG, HUMOR ELLER MYSTIK.



VEJLEDNING

- ELEVERNE VÆLGER EN BOG OG BESKRIVER DENS PRIMÆRE FØLELSESUNIVERS.
- DE DESIGNER EN FIGUR, DER SYMBOLISERER FØLELSEN (IKKE ET KONKRET DYR/KARAKTER – MEN EN "FØLELSESFIGUR").
- BRUG MAKERSPACE-MATERIALER: LER, 3D-PEN, STOF, GENBRUGSMATERIALER, LED-LYS.
- SKRIV EN KORT TEKST: "HVORFOR SER MASKOTTEN SÅDAN UD?".
- Udstil maskotterne med korte elevforklaringer.



NOTER

HÆNDERNE I BRUG, ABSTRAKT TÆNKNING, MAKERTILGANG.

Manga Maker Booth



MATERIALER

PAPIR, FINELINERE, IPADS/CHROMEBOOKS, FARVER, SKABELONER TIL MANGA-ANSIGTER, EKSEMPLER PÅ MANGA-LAYOUT, SCANNERS/APP TIL DIGITAL VISNING.



PRODUKT

ELEVERNE DESIGNER DERES EGET MANGA-COVER ELLER 1-SIDES MANGA-PANEL, INSPIRERET AF EN BOG DE HAR LÆST. PRODUKTERNE UDSILLES FYSISK ELLER DIGITALT PÅ SKOLEBIBLIOTEKET.



VEJLEDNING

- VÆLG EN BOG (MANGA, ROMAN, TEGNESERIE ELLER GO-INSPIRATION).
- IDENTIFICÉR EN SCENE, STEMNING ELLER KARAKTER.
- SKITSER FØRST I BLYANT – FOKUS PÅ MANGAENS KARAKTERISTISKE VIRKEMIDLER: HASTIGHEDSLINJER, CLOSE-UPS, SYMBOLIK.
- LAV ET FÆRDIGT COVER/PANEL PÅ PAPIR ELLER DIGITALT (IPAD/CHROMEBOOK).
- TILFØJ TITEL, ”FORFATTER” OG EN KORT ”BLURB” SKREVET AF ELEVEN.
- UDSIL VÆRKERNE I EN ”MANGA WALL” – EVT. MED QR-KODER TIL BOGENS PLACERING/LYDBOG.



NOTER

VISUEL SKABELSE OG ELEVINDDRAGELSE.

“Min læsetype”-poster



MATERIALER

PAPIR, FARVER, SKABELONER, IPADS TIL QR-KODER, FOTOS AF BØGER, EVT. STICKERS/ICONS.



PRODUKT

ELEVERNES EGNE LÆSEPROFILER. EN SERIE ELEVSKABTE PLAKATER, HVOR ELEVERNE PRÆSENTERER DERES LÆSETYPE OG GIVER BOGTIPS TIL ANDRE MED SAMME PROFIL.



VEJLEDNING

- INTRODUCÉR LÆSETYPER (FX DEN VISUELLE, DEN EMOTIONELLE, DEN FAKTASØGENDE, DEN DIALOGDREVNE).
- LAD ELEVERNE VÆLGE ÉN TYPE – ELLER LAD DEM SKABE DERES EGEN.
- ELEVERNE LAVER EN A4/A3-PLAKAT MED: NAVN PÅ LÆSETYPEN, 3-5 KARAKTERTRÆK, BOGANBEFALINGER (GERNE VIA QR-KODER TIL GO ELLER BIBLIOTEKET), EN ILLUSTRATION AF TYPEN.
- PLAKATER HÆNGES SAMMEN SOM EN LÆSETYPE-VÆG PÅ SKOLEBIBLIOTEKET.



NOTER

VIDEREUDVIKLING AF SARAH BRO TRASMUNDIS LÆSETYPER OG GO'S BØRNEINDRAGELSE.

Murderboard og fotostory



MATERIALER

PC, RØD SNOR, PAPIR, STORT BOARD/PAP TIL AT SÆTTE OP PÅ.



PRODUKT

PLAKAT.



VEJLEDNING

AI GENERER BILLEDER AF MISTÆNKTE, HÅNDAFTRYK, VEJKORT ETC. LAVE MUGSHOTS AF FORBRYDERE.



NOTER

ELEVERNE KAN BYDE IND MED:

- AT LAVE EN DOKUMENTAR OVER GENREN KRIMI, INDTALE EN PODCAST OM KRIMIGENREN ELLER INDTALER DERES EGEN KRIMI.
- AT LAVE ET LYDSPOR TIL EN DEL AF KRIMIEN. KORTFILM I WEVIDEO MED LYDFILER.
- AT ÆNDRE KRIMIEN TIL EN ARTIKEL OG EVT NYHEDSOPLÆSNING, HVOR GREENSCREEN BRUGES.



Præsentation af læsepersoner



MATERIALER

AI-VÆRKTØJET WWW.NOTEBOOK.LM.



PRODUKT

AI-GENERERET PODCAST, HVOR LÆSEPERSONAERNE
PRÆSENTERER SIG SELV.

Readathon



MATERIALER

SKOLEBIBLIOTEKET: TELTE, MADRASSER OG PUDER (GERNE BØRNENES EGNE). PIZZAER FRA DET LOKALE PIZZARIA ELLER LIGN., SAFTEVAND OG KIKS. EN SIDE-OPTÆLLINGS POWERPOINT (MINUTTÆLLINGSOMREGNER, HVIS LYDBOG) OG DIPLOMER.



PRODUKT

LÆSEMARATHON FOR MELLEMTTRINNET: LÆS, SPIS AFTENSMAD, HYG OG MERE LÆS!



VEJLEDNING

PROGRAM:

16.30: LAV DIT HYGGEELIGE LÆSESTED.

17-18: LÆS.

18: AFTENSMAD.

18.30-19.30: LÆS.

19.30: OPRYDNING OG GODNATHISTORIE.



NOTER

2 X PERSONALE (DET ER VIGTIGT AT MINDST EN AF DE TO PERSONALER SIDDER OG LÆSER BLANDT BØRNENE - SIGNALVÆRDI).

Reklamesøjle



MATERIALER

DER KAN ARBEJDES BREDT MED INDDRAGELSE AF MAKERSPACE-AKTIVITETER.



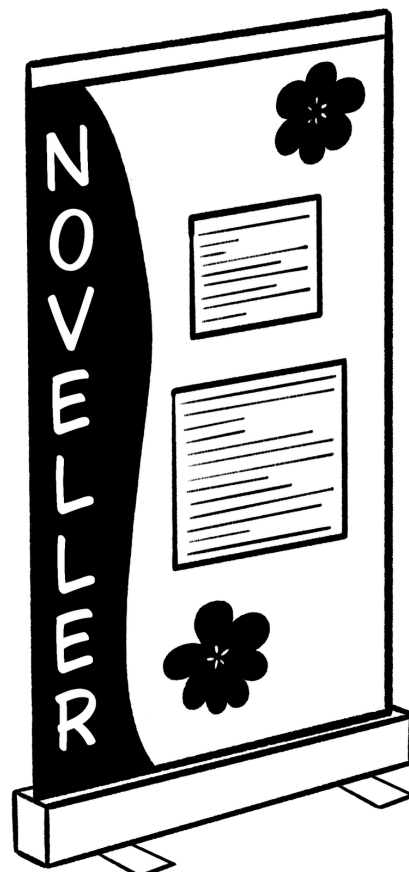
PRODUKT

MÅNEDENS REKLAMESØJLE PÅ SKOLEN. DE ENKELTE KLASSER LAVER EN "REKLAMESØJLE" MED UDGANGSPUNKT I LITTERATUR, SOM KLASSEN HAR ARBEJDET MED SOM FX. FORFATTERSKAB, EMNE, NOVELLE ELLER ANDET.



VEJLEDNING

SAMARBEJDE MELLEM SKOLEBIBLIOTEKAR OG LÆRERNE I KLASSERNE.



Stilleben - Eller det helt modsatte



MATERIALER

ALT HVAD DER INSPIRERER OG KROPPEN.



PRODUKT

DER PRODUCERES ET STILLEBEN ELLER SCENE FRA EN BOG. SCENEN KAN OGSÅ SPILLES AF LÆSEREN.



NOTER

LÆS BOGEN.



Tegn scene fra en bog



VEJLEDNING

ELEV TEGNER EN SCENE FRA LÆST BOG. SKRIVER
ELLER FORTÆLLER OM SCENEN TIL ANDRE.

Ung. Litt. - Quiz og byt med litterær bevægelse



MATERIALER

UDPRINTEDE KORT.



PRODUKT

UDPRINTEDE KORT MED FORSKELLIGE OPGAVER OG UDSAGN.

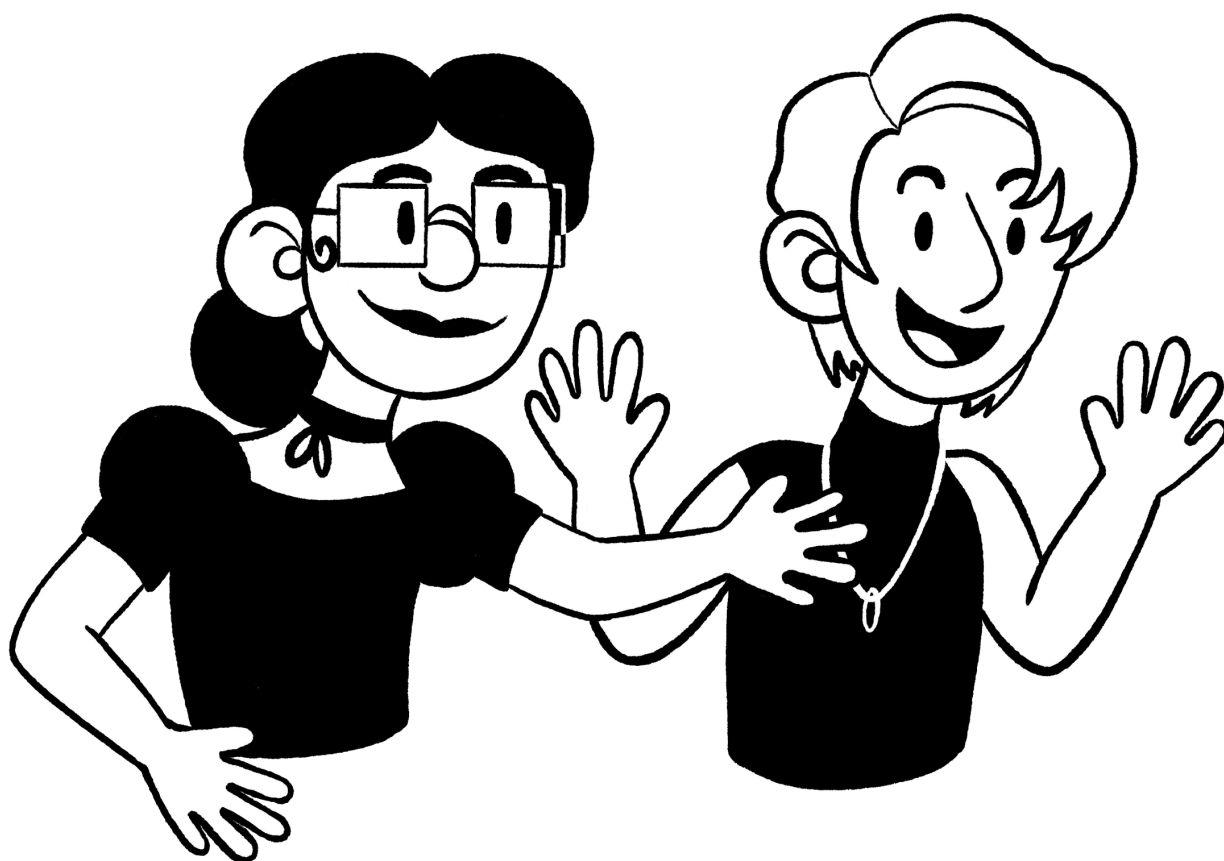


NOTER

FIND IDEER PÅ UNG.LITT. - LAV EVT. ET OPLÆG, SOM FORTÆLLER, AT DENNE AKTIVITET HANDLER OM ALLE DE BØGER, DE NOGENSINDE HAR LÆST. VEJLEDNING AF SKOLEBIBLIOTEKAR.



Vi designer indretningen af Skolebiblioteket



MATERIALER

BRAINSTORM - TEGNINGER OG MOCKUP.



PRODUKT

INDDRAGELSE AF BRUGERNE (ELEVER) I
DESIGNPROCESSEN.

Åbent Skolebib



PRODUKT

VIDEOPRÆSENTATIONER, STEMMEAFGIVNING PÅ KARAKTERER M.M. I POPULÆRE BØGER, M.M. + VEJLEDNING.



NOTER

FOR BØRN OG FORÆLDRE PÅ VERDENS BOGDAG 23. APRIL.



Kolding
Kommune



PÆDAGOGISK CENTER